

CURRICULUM VITAE – JACEK KRÓLIKOWSKI

INFORMACJE OGÓLNE Jacek Królikowski
Maławskiego 1/134
02-641 Warszawa
Polska
tel: +48 661-116-601
jacek.krolikowski@almost-done.net
<http://www.almost-done.net/>

Jestem studentem studiów międzywydziałowych UW z kierunkiem głównym Informatyka. W ciągu roku akademickiego skupiam się na nauce i własnych mniejszych projektach. W tym momencie piszę pracę licencjacką, którą jest zespołowy projekt programistyczny - gra komputerowa w języku C++.

EDUKACJA **Uniwersytet Warszawski** (od X 2009) - ostatni rok studiów licencjackich na wydziale Matematyki, Informatyki i Mechaniki Uniwersytetu Warszawskiego.

Wydział Elektroniki i Technik Informatycznych Politechniki Warszawskiej (2006-2008) - specjalizacja: Radiotelekomunikacja

XXVII LO im. Tadeusza Czackiego (2003-2006) - klasa o profilu matematyczno-fizycznym

ODBYTE KURSY **Systemy uczące się - kurs internetowy** prowadzony przez prof. Andrew Ng ze Stanford Artificial Intelligence Lab, potok zaawansowany - zaliczony na 100%.

Ernst & Young University (2011) - podstawowy kurs z zakresu architektury korporacyjnej, architektury bezpieczeństwa, efektywności i organizacji IT oraz zarządzaniem projektami i programami.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE **2011** - przygotowanie middleware'u w pythonie z frontendem w Django do sterowania systemem inteligentnego domu **xComfort** za pomocą cienkiego klienta z systemem iOS - projekt zawieszony.

VI 2011 - rozwój strony internetowej w PHP dla firmy **Eaton Corporation**.

VII 2009 - V 2010 – młodszy programista PHP w **K2 Internet S.A.** - rozwijanie istniejących aplikacji internetowych i projektowanie nowych, przy użyciu frameworków symfony i Zend.

XII 2008 - VI 2009 - freelance - projektowanie stron internetowych przy użyciu frameworka symfony.

II 2008 – V 2009 radio studentów Politechniki Warszawskiej - Radio Aktywne, gdzie zajmowałem się prowadzeniem i realizacją audycji oraz pisaniem skryptów rozszerzających możliwości radia, np. statystyki słuchalności.

2004 - zajęcie 21. miejsca na 112 startujących w **Internetowym Turnieju Programów Walczących** (5. wśród startujących licealistów) – program napisany w C++.

UMIEJĘTNOŚCI INFORMATYCZNE	<p>systemy operacyjne Windows, Debian - codzienne użytkowanie i podstawy administracji.</p> <p>programowanie C/C++ (dobra znajomość), Java SE (podstawy).</p> <p>języki skryptowe PHP, python, bash (podstawy).</p> <p>języki znaczników HTML, CSS, L^AT_EX.</p> <p>systemy kontroli wersji Git (dobra znajomość), SVN (podstawy).</p> <p>inne wyrażenia regularne, SQL (MySQL, PostgreSQL). Styczność z programowaniem na platformę Blackberry OS (przygotowałem prototyp aplikacji umożliwiającej użytkownikom telefonów Blackberry tworzenie filmów poklatkowych) i praktycznym zastosowaniem wirtualizacji przy pomocy VMWare Player. Techniki TDD, korzystanie z bibliotek Google Test i Google Mock w projektach TDD. CMake (podstawy).</p>
JĘZYKI	<p>angielski doskonała znajomość w mowie i piśmie (certyfikat CAE)</p> <p>niemiecki dobra znajomość w mowie i piśmie</p> <p>polski język ojczysty</p>
INNE UMIEJĘTNOŚCI	<p>samodzielność i umiejętność pracy w zespole</p> <p>kreatywność przy rozwiązywaniu problemów</p> <p>prawo jazdy kategorii A i B</p>
ZAINTERESOWANIA	<p>kitesurfing</p> <p>snowboard</p> <p>gry komputerowe</p>